

Правила проведения турнира по фиджитал-футболу «Реальные победы»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Турнир по фиджитал-футболу (далее – турнир) проводится в соответствии с планом мероприятий филиала «МП «4К» МБУ «МКЦ «Победа».

1.2. Цели:

- популяризация фиджитал спорта в городском округе Домодедово;
- привлечение молодежи к регулярным занятиям физической культурой и спортом;
- пропаганда здорового образа жизни;
- развитие навыков командной работы.

1.3. При наличии уважительных причин и по решению Организаторов допускается замена участника турнира в составе команды.

II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

2.1. Турнир проводится по адресу: МО, г. Домодедово, мкр. Северный, ул. Овражная, д. 1 корп. 2 (придомовая территория). При неблагоприятных погодных условиях Digital-часть турнира пройдет на базе «МП «4К» (МО, г. Домодедово, мкр. Северный, ул. Овражная, д. 1 корп. 2).

2.2. Дата проведения: 21 июня 2024 года 17:00.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Филиал «Молодежное пространство «4К» МБУ «МКЦ «Победа».

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

4.1. В Турнире могут принять участие команды в возрастной категории от 16 лет до 25 лет (допускается присутствие участников команды младше 16 лет и старше 25 лет, но не более 1 участника от команды).

4.2. Один игрок может принимать участие только за одну команду.

V. НАГРАЖДЕНИЕ

Победителем Турнира становится команда, победившая в Финале. Проигравшая команда финального Матча занимает второе место, команда, победившая в Матче за третье место, занимает третье место.

VI. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

6.1. Заявки на участие в Турнире подаются в срок до 19 июня 2024 года 23:59.

6.2. Заявки на участие принимаются на Яндекс.Форму:
<https://forms.yandex.ru/u/6661830a5d2a0608cacbb70a/>

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

1.1. В Турнире участвуют не более 6 (шести) команд, в состав которых входит по 5 (пять) спортсменов, допускается 2 запасных игрока.

1.2. Путем жеребьевки определяются команды-соперники Этапа Digital (Интерактивный футбол). Этап Physical (Мини-футбол) проводится «на вылет».

1.3. Этапы:

1.3.1. Этап Digital (Интерактивный футбол).

Матчи по интерактивному футболу проводятся в соответствии с Правилами интерактивного футбола в формате 2 на 2 (два на два): по 2 (два) спортсмена в каждой команде (возможна замена игроков во втором тайме).

Матч состоит из 2-х таймов по 3 минуты, в случае ничейного результата матч считается завершённым, дополнительное время и серия пенальти не играют.

1.3.2. Этап Physical (Мини-футбол).

Матчи по мини-футболу проводятся в соответствии с Правилами мини-футбола. В составе каждой команды в матче принимают участие 5 (пять) спортсменов, 2 (два) спортсмена команды являются запасными и могут выходить на замену в матче в порядке, определенном Правилами мини-футбола.

1.4. Победитель Матча, состоящего из 2 (двух) этапов, определяется по сумме забитых мячей на этапах Digital (интерактивный футбол) и Physical (мини-футбол). В случае равенства забитых и пропущенных мячей, победитель определяется путем проведения серии послематчевых ударов с восьмиметровой отметки в соответствии с Правилами мини-футбола.

II. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ ПО ИНТЕРАКТИВНОМУ ФУТБОЛУ

2.1. Версия спортивного симулятора: FIFA 2020, лицензионная;

2.2. Внутригровые сообщения должны быть отключены.

Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку PS.

2.3. Игровой режим: Volta. Тип игры: одиночный матч, 5x5 (пять на пять).

2.4. Внутригровые настройки:

- Длительность тайма: 3 минуты.
- Уровень сложности: легендарный.
- Настройки преимущества: отключены
- Общий рейтинг команды: 95;
- Уровень сложности: Легенда;
- Скорость игры: нормальная;
- Настройки стадиона: стадион Musqueam с бортами;
- Мяч: стандарт;
- Индикаторы: панель имени игрока;
- Размер индикатора игрока: по умолчанию;
- Угасание индикатора игрока: вкл.;
- Индикатор динамической сложности: вкл.;

- Индикатор времени и счета: вкл.
- 2.5. «Домашней» командой в матче является команда, первой выбранная в качестве участника соответствующего матча в процессе жеребьевки. «Домашняя» команда вводит мяч в игру в начале матча.

III. ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ ПО МИНИ - ФУТБОЛУ

3.1. Время игры: 2 (два) тайма «чистого времени» (в случае любой приостановки игры отсчет времени тайма также останавливается и возобновляется только при возобновлении игры) по 5 (пять) минут каждый. Перерыв между таймами составляет 5 (пять) минут.

3.2. Мяч в игру в начале матча вводит команда, которая вводила мяч в игру в начале матча по интерактивному футболу.